

РОССИЙСКАЯ ФЕДЕРАЦИЯ  
ИРКУТСКАЯ ОБЛАСТЬ  
МУНИЦИПАЛЬНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ  
ИРКУТСКОГО РАЙОННОГО МУНИЦИПАЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ  
«Карлукская средняя общеобразовательная школа»

«Рассмотрено»

Руководитель центра «Точка  
роста»

 /Беляева Д.С./

«30» 08 2022 г.

«Согласовано»

Заместитель директора по УР

 /Нацюк Ю.Л./

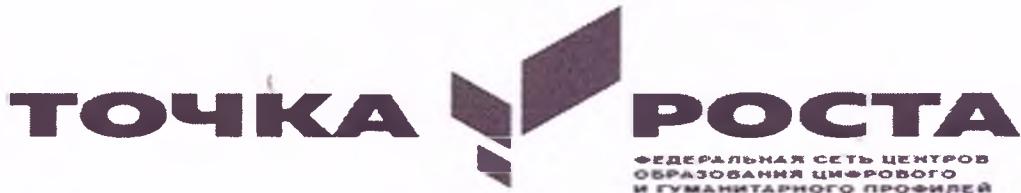
«30» 08 2022 г.

«Утверждаю»

Директор МОУ ИРМО  
«Карлукская СОШ»

/Стрежнева Л.Г./

«09» 09 2022 г.



Программа  
дополнительного образования

«Робототехника»

2- 8 класс

Уровень программы: базовый

(ознакомительный, базовый или углубленный)

Срок реализации программы: 1 год (136 ч.)

(общее количество часов)

Возрастная категория: от 8 до 14 лет

Вид программы: модифицированная

(типовая, модифицированная, авторская)

Составитель: учитель информатики Долгих А.В.

2022 год

## **Пояснительная записка**

В основе обучающего материала лежит изучение основных принципов механической передачи движения и элементарное программирование. Работая индивидуально, парами, или в командах, учащиеся младшего школьного возраста могут учиться создавать и программировать модели, проводить исследования, составлять отчёты и обсуждать идеи, возникающие во время работы с этими моделями.

На каждом уроке, используя привычные элементы LEGO, а также мотор и датчики, ученик конструирует новую модель, посредством USB-кабеля подключает ее к ноутбуку и программирует действия робота. В ходе изучения учащиеся развивают мелкую моторику кисти, логическое мышление, конструкторские способности, овладевают совместным творчеством, практическими навыками сборки и построения модели, получают специальные знания в области конструирования и моделирования, знакомятся с простыми механизмами.

Ребенок получает возможность расширить свой круг интересов и получить новые навыки в таких предметных областях, как Естественные науки, Грамотность, Технология, Математика, Конструирование, Развитие речи.

Базовый набор конструктора LEGO WeDo и специальное программное обеспечение являются средством для достижения целого **комплекса образовательных задач**:

- развитие творческого мышления при создании действующих моделей;
- развитие внимания и аккуратности;
- развитие словарного запаса и навыков общения при объяснении работы модели;
- установление причинно-следственных связей;
- анализ результатов и поиск новых решений;
- коллективная выработка идей, упорство при реализации некоторых из них;
- экспериментальное исследование, оценка (измерение) влияния отдельных факторов;
- проведение систематических наблюдений и измерений;
- практическое изучение различных математических понятий;
- использование таблиц для отображения и анализа данных;
- написание и воспроизведение сценария с использованием модели для наглядности и эмоциональности эффекта;
- развитие мелкой мускулатуры пальцев и моторики кисти рук учащегося.

Реализация этой программы в рамках начальной школы помогает развитию коммуникативных навыков учащихся за счет активного взаимодействия детей в ходе групповой проектной деятельности, развивает техническое мышление при работе с 3D редактором LEGO и набором Lego Education WeDo, так же обучает начальным навыкам программирования.

### **Цель программы:**

Сформировать личность, способную самостоятельно ставить учебные цели, проектировать пути их реализации, контролировать и оценивать свои достижения, работать с разными источниками информации, оценивать их и на этой основе формулировать собственное мнение, суждение, оценку, заложить основы информационной компетентности личности, помочь обучающемуся, овладеть методами сбора и накопления информации, а также технологией ее осмысления, обработки и практического применения.

### **Задачи:**

- развить творческие способности и логическое мышление детей;
- научиться создавать и конструировать механизмы и машины с электроприводом;
- расширить знания учащихся об окружающем мире, о мире техники;
- развить умение творчески подходить к решению задач;

- обучить основам моделирования и программирования, выявить программистские способности школьников;
- развить коммуникативные способности учащихся, умение работать в паре и группе;
- развивать умения излагать мысли в четкой логической последовательности, отстаивать свою точку зрения, анализировать ситуацию и самостоятельно находить ответы на вопросы путем логических рассуждений.

## **Планируемые результаты**

### **Личностные:**

- адаптация ребёнка к жизни в социуме, его самореализация;
- приобретение уверенности в себе;
- формирование самостоятельности, ответственности, взаимовыручки и взаимопомощи;
- развитие коммуникативных качеств.

### **Метапредметные:**

- обучение основам 3D моделирования, приобретение навыков геометрических построений, владения математической терминологией, использования его для описания предметов окружающего мира, пространственных представлений и изобразительных умений.
  - изучение различных естественнонаучных тем, получение знания о естественной среде обитания животных в процессе сборки роботизированных моделей, изучая то, как различные условия обитания определяют основные потребности животных;
  - развитие навыков повествования, написания технических статей и работ, сочинения историй, пояснения методов решения, обобщения полученных результатов, выдвижения гипотез;
  - развитие навыков мозгового штурма, творческого поиска решений, конструирования, проведения испытаний, оценки качества решения и полученных результатов;
  - использование программного обеспечения, проектирование и сборка рабочей модели, целенаправленное применение цифровых технологий, систематизация, объяснение идей при помощи цифровых технологий;
  - применение ИКТ для систематизации мышления. Анализ задач в терминах алгоритики, практический опыт по написанию компьютерных программ для решения различных задач.

В ходе изучения курса выпускник научиться:

- основам принципов механической передачи движения;
- работать по предложенными инструкциям;
- основам программирования;
- доводить решение задачи до работающей модели;
- творчески подходить к решению задачи;
- работать над проектом в команде, эффективно распределять обязанности;
- излагать мысли в четкой логической последовательности, отстаивать свою точку зрения, анализировать ситуацию и самостоятельно находить ответы на вопросы путем логических рассуждений.

## **Содержание программы**

### **1. Введение**

Правила поведение и техника безопасности в кабинете и при работе с конструктором. Правило работы с конструктором LEGO.

Применение роботов в современном мире: от детских игрушек, до серьезных научных исследовательских разработок. Демонстрация передовых технологических разработок, представляемых в Токио на Международной выставке роботов. История робототехники от глубокой древности до наших дней.

Формы занятий: лекция, беседа, презентация, видеоролик.

## **2. Знакомство с конструктором LEGO**

Знакомство с основными составляющими частями среди конструктора. Знакомство детей с конструктором с LEGO - деталями, с цветом LEGO - элементов. История создания конструктора LEGO

Формы занятий: лекция, беседа, презентация, видеоролик.

Изучение механизмов

Продолжение знакомства детей с конструктором LEGO, с формой LEGO - деталей, которые похожи на кирпичики, и вариантами их скреплений. Первые шаги. Обзор основных приёмов сборки. Построение простых конструкций (змейка; гусеница; фигура: треугольник, прямоугольник, квадрат; автомобильный аварийный знак). Построение механического «манипулятора». Изучение механизмов: зубчатые колёса, промежуточное зубчатое колесо, понижающая зубчатая передача, повышающая зубчатая передача, шкивы и ремни, перекрёстная ременная передача, снижение, увеличение скорости и их обсуждение. Для закрепления материала учащийся должен построить мини вентилятор на основе пройденных передач.

Формы занятий: лекция, беседа, работа в парах, индивидуальная работа, решение проблемы, практическая работа.

## **3. Изучение истории создания современной техники**

Знакомство с историей создания современных средств передвижения ( наземные, плавательные, летательные)

Формы занятий: лекция, беседа, работа в группе, презентация, видеоролик.

## **4. Конструирование заданных моделей**

### **4.1 Средства передвижения**

Учащиеся должны построить модель плавательного средства, что поможет им изучить основные части средства, виды валов и специальные детали конструктора Lego, которые помогают производить поворотные движения на 360 градусов.

Учащиеся должны построить трехколесный и обычный автомобиль с водителем и без.

Такие действия помогут изучить работу колес и осей механизмов.

Строительство мотоцикла поможет учащимся больше узнать работу предлагаемого механизма, так же произойдет повторение темы «оси и колеса».

Модель малого самолета и малого вертолета раскрывает основную движущую работу механизмов (движение лопасти двигателя самолета и лопасти винта вертолета).

### **4.2 Забавные механизмы**

Забавные механизмы помогают учащимся закрепить пройденный материал по работе механических передач.

Учащиеся должны построить «Детская Карусель», «большой вентилятор», «Мельница», при построении таких моделей развиваются навыки по применению механических передач в различных механизмах.

Формы занятий: лекция, беседа, работа в группе, индивидуальная работа, решение проблемы, практическая работа, зачёт.

## **5. Индивидуальная проектная деятельность**

Разработка собственных моделей в парах и группах. Выработка и утверждение темы, в рамках которой будет реализоваться проект. Конструирование модели. Презентация моделей. Выставка. Соревнования. Творческая деятельность, выраженная в рисунках на тему «Мой робот». Повторение изученного ранее материала. Подведение итогов за год. Перспективы работы на следующий год.

Формы занятий: беседа, работа в группах и парах, индивидуальная работа, решение проблемы, практическая работа.

## Тематическое планирование

№ п/п	Разделы и темы	Количество часов		
		теория	практика	всего
<b>1. Введение (6 ч.)</b>				
1.1	Техника безопасности.	2		
1.2	Правила работы с конструктором.	2		
1.3	Робототехника для начинающих.	2		<b>6</b>
<b>2. Знакомство с конструктором Lego (4 ч.)</b>				
2.1	Знакомство с конструктором Lego WeDo	2		
2.2	История развития робототехники	2		<b>4</b>
<b>3. Изучение механизмов (30ч.)</b>				
<b>3.1</b>	<b>Простые механизмы</b>			
3.1.1	Конструирование легких механизмов (змейка; гусеница; фигура: треугольник, прямоугольник, квадрат; автомобильный аварийный знак)	3	3	
3.1.2	Конструирование механического большого «манипулятора»	2	2	
3.1.3	Конструирование модели автомобиля	2	2	<b>14</b>
<b>3.2</b>	<b>Механические передачи</b>			
3.2.1	Зубчатая передача. Повышающая и понижающая зубчатая передача	2		
3.2.2	Механический «сложный вентилятор» на основе зубчатой передачи		2	
3.2.3	Ременная передача. Повышающая и понижающая ременная передача	2		
3.2.4	Механический «сложный вентилятор» на основе ременной передачи		2	
3.2.5	Реечная передача	2		
3.2.6	Механизм на основе реечной передачи		2	
3.2.7	Червячная передача	2		
3.2.8	Механизм на основе червячной передачи		2	<b>16</b>
<b>4. Знакомство с программным обеспечением и оборудованием (4 ч.)</b>				
4.1	Lego Education WeDo (среда программирования Scratch, приложение Scratch v1.4)	2		
4.2	Виртуальный конструктор Lego «LEGO Digital Designer»	2		<b>4</b>
<b>5. Изучение специального оборудования набора LEGO® Education WeDo 9580 (6 ч.)</b>				
5.1	Средний М мотор WeDo	2		

5.2	USB хаб WeDo (коммутатор)	2		
5.3	Датчик наклона WeDo. Датчик движения WeDo	2		6

#### **6. Конструирование заданных моделей (36ч.)**

<b>6.1</b>	<b>Средства передвижения</b>			
6.1.1	Малая «Яхта - автомобиль»	2	2	
6.1.2	Движущийся автомобиль	2	2	
6.1.3	Движущийся малый самолет	2	2	
6.1.4	Движущийся малый вертолет	2	2	
6.1.5	Движущаяся техника	2	2	<b>20</b>
<b>6.2</b>	<b>Забавные механизмы</b>			
6.2.1	Весёлая Карусель		4	
6.2.2	Большой вентилятор		4	
6.2.3	Комбинированная модель «Ветряная Мельница»		4	
6.2.4	«Волчок» с простым автоматическим пусковым устройством		4	<b>16</b>

#### **7. Индивидуальная проектная деятельность (50 ч.)**

7.1	Создание собственных моделей в парах		8	
7.2	Создание собственных моделей в группах		8	
7.3	Соревнование на скорость по строительству пройденных моделей		4	
7.4	Повторение изученного материала	4		
7.5	Творческая деятельность (защита рисунков)	8		
7.6	Работа с программой LEGO Digital Designer		10	
7.7	Подведение итогов за год	4		
7.8	Перспективы работы на следующий год	4		<b>50</b>
<b>Итого:</b>				<b>136</b>